

30 días de actividades maravillosas para niños

Aprendiendo. Conversando, Riendo. Jugando. Reflexionando. Meditando. Compartiendo.

<p>¡Es hora de movernos! Mueve tu cuerpo de muchas formas. ¿Puedes caminar despacio? ¿Puedes caminar rápido? ¿Puedes gatear? ¿Puede hacer balance en un solo pie? Corre muy veloz y luego déjate. ¿Puedes correr en zig zag? ¿Puedes doblar tu cuerpo? Salta alternado pies? Salta con dos pies a la vez?</p>	<p>Lee/Escucha el cuento Pintura de ratón por Ellen Stoll Walsh. Menciona los colores que observaste. ¿Cuáles colores no observaste? ¿Puedes recordar como el ratón creó el color anaranjado? ¿El verde? ¿El morado?</p> <p>Lee/Escucha el cuento Lunch por Denise Fleming. Podrías mencionar algunos alimentos y diferentes colores de la historia.</p>	<p>Haz una estimación en tu desayuno: Cuantas cucharadas estimas que te tomaras para acabar tu cereal? Escribe tu estimación y luego cuéntalas.</p>	<p>Juego de memoria con las figuras geométricas: Juega con tu familia. Un miembro de tu familia puede dibujar una figura en un pedazo de papel. Luego, debe mostrártela rápidamente y esconderla. Entonces tú, puedes dibujarla en el aire. ¡Intentalo otra vez con una figura nueva! También, puedes tu dibujar la figura en el papel y la otra persona dibujarla en el aire.</p>	<p>Caminata auditiva: Haz una caminata alrededor de tu casa, la escuela, tu patio y/o vecindario. ¿Qué escuchas? ¿Cuáles sonidos puedes identificar? ¿Qué cosas están provocando los sonidos que escuchas? ¿Puedes tu imitar esos sonidos?</p>
<p>Busca letras y números: Cuando vayas en el carro, observa las placas de los otros carros. Lee en voz alta los números y las letras que ves. Tu puedes anotar los números y las letras que veas. ¿Puedes ver letras del alfabeto? Puedes ver números 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, & 9?</p> <p>También, puedes buscarlos en las cajas de cereal y en periódicos y revistas.</p>	<p>Narra tu propia historia: Usa tu imaginación. Toma un libro o una revista y observa las imágenes. Crea tu propio cuento acerca de ellas.</p>	<p>Plastilina casera: Crea tu propia plastilina. ¿Qué puedes construir con ella? ¿Cómo se siente?</p>	<p>Día de limpieza: Llena un cubo grande de agua o la tina del baño y agréale jabón y algunas esponjas, cepillos, toallas y juguetes. Es un buen día para limpiar todos tus juguetes. No olvides luego tener una toalla extra para secarlos. Ejemplos de juguetes: muñecas, carritos, pelotas plásticas, ect...)</p>	<p>Caminos: Con tiza dibuja una línea larga y curvada en la acera. Luego, intenta caminarla sin salirte del camino que creaste. ¿Podrías crear un camino muy, muy curvado?</p>
<p>Memoria: Juega el juego de concentración si lo tienes en casa baja una aplicación y lo puedes jugar desde la computadora o en una tableta. Busca un juego de memoria en el practique con los números o las figuras geométricas.</p>	<p>Haz Predicciones: Colecciona diferentes objetos pequeños como botones, canicas, frijoles y hojas. Luego, llena un envase con agua. Después, haz una predicción. ¿Los objetos que tienes flotarán o se hundirán? Echa cada objeto poco a poco en el envase con agua y observa cuidadosamente a ver qué pasa.</p>	<p>Lee a poca luz: Apaga todas las luces y usa una linterna para leerle a tu familia. También, con mucha precaución podrían usar una lámpara o una vela.</p>	<p>Huellas de monstruos: Crear huellas en un pedazo de papel o dibujalas con tiza en el piso. Crear un camino misterioso y haz movimientos con tu cuerpo como si fueras un monstruo y muévete de un lugar a otro. Podrías caminar hacia atrás, saltado, brincando, en un solo pie o con ambos pies, ¡tú decides!</p>	<p>¿Cómo te sientes? Juega con tu cara y crea expresiones divertidas y diferentes. ¿Puedes hacer una mueca feliz? Puedes hacer una mueca o cara molesto? Triste? Asustado? ¿Sorprendido? Juega con algún miembro de tu familia. Haz una cara y pídele que adivine cómo te sientes.</p>



30 días de actividades maravillosas para niños

Aprendiendo. Conversando, Riendo. Jugando. Reflexionando. Meditando. Compartiendo.

<p>¿Qué falta?: Juega con algún miembro de tu familia. Busca objetos que sean de color verde, rojo, amarillo y azul y colócalos en una bandeja o en la mesa. ¡Obsérvalos cuidadosamente! Entonces, cierra los ojos y mientras tus ojos están cerrados uno de los objetos desaparecerá. Observaras nuevamente y debes adivinar cuál objeto falta. ¡Intentalo otra vez! Luego podrán jugar eliminando dos o tres objetos a la vez.</p>	<p>En busca de figuras: Busca figuras alrededor de tu casa o en el patio. ¿Puedes identificar rectángulos? ¿Puedes identificar círculos? ¿Puedes identificar hexágonos? Escucha/Lee el cuento Round is a Tortilla: A Book of Shapes te dará ideas de como buscar en casa.</p>	<p>¡Mirate! Obsérvate bien. En un espejo observa cuidadosamente tu cara y/o todo tu cuerpo. Traza el reflejo de tu cuerpo en el espejo o intenta trazarlo en un papel. Usa creyones, marcadores y lápiz y dibuja lo que ves.</p>	<p>Amigos de lectura: Léete o cuéntatele un cuento a tu osito de peluche preferido. Luego, haz un dibujo acerca de tu parte favorita de la historia.</p>	<p>¡Bailemos! Mueve tu cuerpo al ritmo de la música. Aquí te comparto algunas ideas de algunos movimientos que podrías hacer al escuchar la música. Podrías: dar patadas, marchar, moverte muy rápido o muy lento, moverte de lado a lado, hacer como un robot, dar palmadas. ¡Se creativo e inventate un movimiento nuevo! Ensénale a alguien tu nuevo movimiento.</p>
<p>Alfabeto de alimentos: Ten las letras del alfabeto en mente. Luego, nombra un alimento con cada una de las letras del alfabeto. ¿Podrías mencionar un alimento para cada letra? ¿Cuáles de esos alimentos has comido tú? ¿Cuáles es tu favorito? ¿Cuál te gustaría probar?</p>	<p>Todo sobre mí: Crea tu propio librito. Busca papel y dóblalo por la mitad y usa una grapadora para unir las páginas. Haz un autorretrato en la portada y escribe tu nombre. En una página nueva traza tu mano y en otra un pie. Haz un dibujo de tu familia. Escribe o haz un dibujo de tu comida favorita. Usa tu imaginación. ¿Qué más podrías incluir en tu librito?</p>	<p>¡Llegó la primavera!: Ve en una búsqueda del tesoro de la primavera. Usa el enlace que te ofrecemos en nuestra página y crea tu propia lista de cotejo de actividades y cositas de la primavera. Mientras vas encontrándolas, vas marcándolas en la lista. También, puedes leer libros relacionados a la primavera.</p>	<p>Rompecabezas: Busca una imagen en una revista o una fotografía tuya. Recórtala cuidadosamente y crea muchas piezas y crea un rompecabezas con ella. Luego, intenta montarla de nuevo. Guárdala en una bolsita así podrás jugar con ella otro día.</p>	<p>¡Es la hora de las rimas! Busca objetos alrededor de tu casa o en tu vecindario. Di el nombre del objeto en voz alta. Escucha el último sonido que dices... Identifica si rima con</p> <ul style="list-style-type: none"> ● gato ● silla ● botón ● florero ● bandera ● cama <p>¿Podrías mencionar otras palabras que rimen?</p>
<p>¡Hagamos un dibujo! Llena una bolsa Ziploc con objetos pequeños como cuencas, arroz, frijoles. Luego, séllala con cinta adhesiva y pégalala a la mesa. Usa tu dedo índice para escribir o dibujar sobre la bolsita. ¿Cuáles letras puedes formar? ¿Cuáles números formaste? ¿Puedes escribir palabras? ¿Puedes crear alguna forma?</p>	<p>Marco de diez: Entra a este enlace Ten Frame Fun Flash. ¿Podrías descubrir cuantos puntitos hay antes de te den la respuesta? Comparte con alguien como lo resolviste. ¿Cuán rápido lo podrías resolver? ¿Puedes identificar conjuntos?</p>	<p>Yummy letras: Elige un alimento que este en la despensa de tu casa. Luego, mira a ver cuántas letras hay en la etiqueta esa lata o alimento. ¿Podrías identificarlas y nombrar el nombre de cada letra? Podrías anotar las letras en un pedazo de papel y luego nombrarlas.</p>	<p>Rodar, rodar: Busca dos vasos y colecciona objetos pequeños como rocas, pom poms, legos, centavos, algodones o lo que encuentres en casa. ¡Este juego es más divertido si alguien más juega contigo! Haz rodar un dado y cuenta el número que revela correctamente. Entonces, coloca la cantidad que te indica el dado dentro del vaso. Tomen turnos hasta llenar hasta el tope uno del vaso, el jugador que llene el vaso primero será el ganador. ¡Juega otra vez!</p>	<p>Sombras: Coloca tres juguetes en forma de animales o figuritas sobre un pedazo de papel blanco afuera en el sol de la mañana. Usa un lápiz o un marcador para trazar la sombra que se crea con cada juguete. Luego, repite la misma actividad, pero ahora con el sol del mediodía y luego repítelo en la tarde. ¿Qué observaste? ¿Algún cambio? ¿Tus dibujos son iguales o diferentes? ¿Por qué?</p>

